

# 编程入门基础

——命令行

**主讲教师：耿宇航**



# 图形界面 vs 字符界面

- 操作系统需要提供与人交互的界面
- 早期一般为字符界面
  - 节约资源
  - 指令含义精确
  - 适合批处理，自动脚本
- 图形界面更友好
  - 易于理解，易于学习
  - 对于重复性动作，不如字符界面快速

# Windows下的命令行

- Windows是图形界面为主的操作系统
- 支持字符界面操作
  - 又名：控制台，命令行，Dos窗口，黑窗口
  - 其功能比表面看起来的更强大
- 启动命令行方式
  - 运行：cmd
  - 修改注册表，右键增加菜单

# 提示符

- 人机对话
- 机器给出的提示符
  - Windows下默认为：绝对路径>
  - Linux/Unix经常默认为：\$>
  - 提示符可修改，网上搜索
- 命令行窗口拥有：当前目录位置
  - 可切换当前位置

# 命令行的语法

- 命令 宾语
- 命令 [参数] 宾语
- 示例：
  - dir
  - dir c:\test
  - dir /r c:\test
- 比照
  - 逛 商场
  - 逛 -心情 高高兴兴 商场
  - 逛 -心情 高高兴兴 -by 自行车 商场

# 小技巧

- 调出历史命令
  - 上下方向键
- 拷贝粘贴
  - 右键>编辑>粘贴
  - 右键>标记>回车



# 内部命令与外部命令

- 内部命令
  - dir 列文件或目录
  - cd 更改当前目录
  - ...
- 外部命令
  - 查找到执行文件
  - 沿着path指示的位置 ... 环境变量
  - notepad c:\test\sql.h

# 谢 谢 ！